

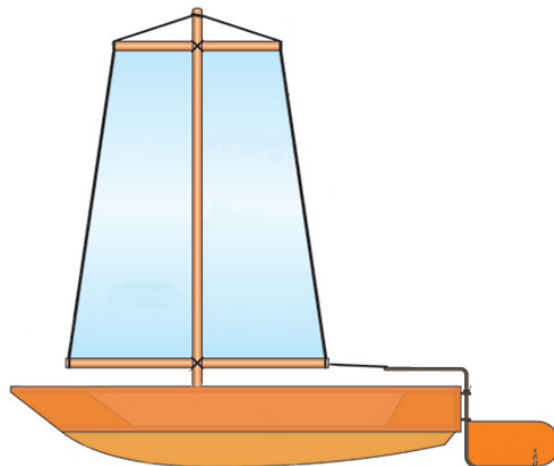
JADRNICIA KORALA

Model jadrnice je kot nalašč za poletno igro ob vodi. Avtomatično spreminjanje kota jadra in krmila za smer vožnje omogoča modelu mirno vožnjo. Smer vetra obrne jadro pravokotno nanj, ta pa preko dveh vrvic premakne smerno krmilo in model se postavi v smer pihanja vetra. Ta preprost mehanizem omogoča, da lahko predvidimo kje bo jadrnica dosegla kopno. Izdelava je dokaj preprosta, potrebujete le deščico 3 mm debele vezane plošče, okroglo letvico premera 5 mm, varilno žico premera 2 mm, kos plastične folije in vrvico.

Načrt je narisani v merilu 1:2, kar pomeni, da je risba enkrat pomanjšana. Najbolje je, da načrt v fotokopirnici povečate in tako lažje prenesete oblike sestavnih delov na vezano ploščo. Na vezano ploščo jih prekopirajte s pomočjo indigo papirja in z žagico rezljačo lepo natančno izrežite. Izrezane dele po robovih še natančno zbrusite in zlepite med seboj. Za lepljenje uporabite belo lepilo za les, ki naj bo po možnosti vodoodporno. Stranici trupa lahko zalepite s furnirjem ali pa s tršim kartonom. Oblačite le zgornji del trupa med palubo in dnom trupa, medtem, ko del kobilice, ki sega iz trupa deluje kot smerno krmilo za stabilnost. Ko se lepilo dobro posuši robove obrusite in zalepite še paličico za jambor. Sledi lakiranje in barvanje trupa z vodoodporno barvo. Barva zapre vse drobne luknjice na trupu in ta postane vodotesen.

Na zadnjo stranico trupa, točno po sredini, privijte dve kovinski zanki z lesnim navojem. Če ne boste dobili zank, lahko uporabite kar podobne kljukice, ki jih s kleščami stisnete, da dobite okroglo ležišče. Iz varilne žice po načrtu ukrivite ročico krmila, nanj natakните majhno podložko, in jo natakните skozi obe zanki. Spoj žice, kjer se stikata dva dela, zvežite z vrvico in jo utrdite z lepilom. Na spodnji strani žico ponovno ukrivite in nanjo natakните krmilo iz vezane plošče. Krmilo in podložko zalepite tako, da ima krmilni mehanizem še malo zračnosti in se prosto vrti. Če ne bi uporabili podložke, bi mehanizem padel do palube in bi se zatikal. Ta mehanizem še pobarvajte, da ne bo občutljiv na vodo.

Na jadro z vrvico privežite obe prečki iz okrogle paličice. Vrvico ovijajte okoli obeh paličic v obliki



številke 8, da so prečke v vodoravni smeri gibljive. Na vrhu jambora privežite vrvico in jo speljite na oba konca zgornje prečke, kjer jo zavežete. Pazite, da bosta obe vrvici enakomerno napeti. Z vrvico povežite še spodnjo prečko, vendar ta del vrvice ne sme biti preveč napet. Vrvico napnite le toliko, da se bo jadro lahko malo usločilo pod vplivom vetra. Iz plastične folije, ki jo lahko dobite kar iz nakupovalne vrečke, odrežite jadro in ga prilepite na zgornjo in spodnjo prečko, ob straneh pa ga zapognite in objemite vrvico. Spoje folije lepite s prozornim lepilom za plastiko in papir ali pa uporabite ozek samolepilni trak, ki je odporen na vodo.

Z dvema vrvicama povežite ročico krmila in spodnjo prečko na jamboru tako, da bosta enakomerno napeti. Vrvici privežite tako, da bosta potekali diagonalno in se bosta križali. Pri privezovanju bodite pazljivi na to, da sta jambor in krmilo pravokotna med seboj, drugače bo jadrnica stalno vozila cik-cak.

Na model lahko dodate še nekaj detajlov, ki niso na načrtu. Na vrh jambora iz folije naredite zastavo, na palubo pa lahko prilepite majhno lutko, sedež ... Model jadrnice je tako gotov in ga lahko preizkusite. Moč vetra ne vpliva na plovne lastnosti modela, le na hitrost plovbe. Za prva jadrnja uporabite manjšo površino vode, da preverite plovnost in krmilni mehanizem. Če pa boste model spuščali na večji vodni površini ali morju, pa na model raje privežite tanko najlonsko vrvico, kakršno uporabljajo ribiči. S tem boste preprečili, da vam model ne uide predaleč.

